



スタジオふたば

Studio FUTABA

おも 重さくらべゲーム



さつえい日

令和5年1月12日(木)

^{ねんせい}
3年生が、デジタルはかりの^{つか} ^{かた}使い方についてゲーム
^{とお} ^{まな}
を通して学びました。^{してい} ^{おも}
指定された重さになるよう
^も ^{たし} ^{ねんど} ^{まる}
に、持って確かめながら粘土を丸めていました。